



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Questions à mac (en vrac): 40 secondes pour un Node Vector Blur en HD c'est normal ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 19/11/2015 11:23:12

Je continue avec mes surprises questionnantes.

Je rend une scène en 1920 x 1080, rendu Bi, 10 secondes, scène simple et légère.

Au compositing, le Node Vector Blur: Samples 32, Blur 1, Min 0, Max 100, Curved prend un temps de rendu considérable.

Même avec l'option OpenGL activée dans les propriétés des Nodes.

Y a-t-il moyen d'accélérer ça ?

Quand je vois des mecs qui utilisent des séries de Nodes longues comme des vers martiens, je me demande comment ils

font pour bosser. Chez moi à chaque changement du moindre paramètre, tout est figé pendant quasi une minute.

C'est juste pas possible.

Kesseuchéfo ?