



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: renault mascott

Subject: Re: renault mascott

Posté par: Megeon

Contribution le : 19/11/2015 13:48:13

Tout d'abord bonjour (un peu de politesse ne fait pas de mal et en plus tu aurais plus de soutiens de la part des gens du clan)

Ensuite il y a plusieurs point a améliorer

déjà pour commencer c'est quoi la texture de fond ? tu devrais faire une scène de base simple en blanc pour pouvoir déjà améliorer ton véhicule

tu n'as pas d'ombre donc on dirais que ton Renault flotte dans les aires.

tu a quelque artefacts sur la carrosserie, pour savoir d'où ça viens il faudrait voire le wire !

trop de spec sur les pneux !

un problème de raccord sur le haut du parebrise

un œil avertie en véhicule te donnera plus d'info que moi !