



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Questions à mac (en vrac): 40 secondes pour un Node Vector Blur en HD c'est normal ?

Posté par: lapineige

Contribution le : 19/11/2015 18:26:58

J'ai lu Blur

OpenGL ne marche que sur certains nodes, et notamment le Blur.

Mais sur 4 secondes, la différence est presque nulle.

Sur 1 minute, tu passera à 40 secondes, avec beaucoup de blur par exemple.

Rien à voir avec un rendu Cycles par exemple