



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Subject: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Posté par: thomas56

Contribution le : 3/12/2015 8:56:51

Salut à tous,

je suis actuellement en train de faire une petite simulation de réflexion de lumière d'une source (sphère en emit) réfléchi dans un miroir, lui même réfléchissant dans une parabole et finissant sa course dans un cube volumetrique.

L'idée étant de montrer le trajet du rayon lumineux, où est sa concentration.

De mon point de vue, Blender ne peut pas le faire car cela nécessite trop de rebonds. Cela reste un logiciel graphique et non de physique.

Mais peut-être je me trompe.

Pour vous est-ce possible?