



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Subject: Re: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Posté par: thomas56

Contribution le : 3/12/2015 12:56:54

ok donc ça ne fonctionne pas. Puisque le rayon lumineux en volumétrie aurait du réfléchir dans le miroir. on aurait une sorte de v.

De même un cube en réfraction avec du rough ou une plane ne marche pas...

Merci Tibi!