



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Textures avec Quixel 2.0

Subject: Textures avec Quixel 2.0

Posté par: lollito

Contribution le : 5/12/2015 5:34:00

Salut, je suis en train de prendre en main Quixel 2.0.

Je fais les tutoriels, mais je ne sais pas un truc, c'est les groupes.

En gros, je ne parviens à texturer qu'une UV island de mon model.

J'ai beau refaire les tutos, je sais pas où j'ai raté quelquechose.

C'est un model d'un seul mesh avec des UV island, et j'ai bien fais l'ID mask.

Bref, je pige pas pour texturer les différents islands.

Ensuite, pour l'AO map, est-ce qu'quixel fait le bake où il faut aussi l'importer.

Si quelqu'un peut m'aider, vu que les tutos en français sont pas légion.

Merci et bonne journée.