



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Textures avec Quixel 2.0

Subject: Re: Textures avec Quixel 2.0

Posté par: Ghaust

Contribution le : 5/12/2015 6:31:11

Salut,

Tu as attribué tes IDs par matériaux comme sur mon screen ci-dessous ?

Et sinon, non pas de Baking pour le moment au sein de Quixel.

Bye
Vincent