



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Textures avec Quixel 2.0

Subject: Re: Textures avec Quixel 2.0

Posté par: lollito

Contribution le : 5/12/2015 7:47:49

Oups, en éditant ma question je l'ai effacée. lol !

Pour les modèles complexes, faits de plusieurs meshes, faut il joindre les meshes obligatoirement ou est il possible d'importer différents meshes groupés, en une seule fois.

Je vais chercher la réponse aussi.

Merci encore !