



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Textures avec Quixel 2.0

Subject: Re: Textures avec Quixel 2.0

Posté par: lollito

Contribution le : 6/12/2015 5:44:38

Salut,

mon problème vient du fait que le bouton "links" est absent chez moi.

Quoique je fasse, il n'apparaît pas.

J'ai téléchargé les modèles d'exemples avec les maps inputs pour tester, le résultat est le même.

Je ne peux donc pas lier de matériaux à la color map

J'ai mis à jour PSD.

Je pense ne rien oublier, surtout que jusque là il y a pas grand chose à faire à part loader son mesh et les maps.

Je suis sous windows 10. une vraie m.....

Voilà, je vais essayer une réinstall de quixel.

[capture écran](#)