



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Textures avec Quixel 2.0

Subject: Re: Textures avec Quixel 2.0

Posté par: Ghaust

Contribution le : 6/12/2015 13:02:23

On est d'accord, c'est à l'étape suivante par rapport à ton screen que tu essayes d'attribuer tes matériaux ? Après avoir cliqué sur CREATE en bas ?