



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP thewada

Subject: Re: WIP thewada

Posté par: Thewada

Contribution le : 7/12/2015 11:28:56

Salut, j'ai une question.

J'ai une armature et appliqué quelques transformations en pose mode. Ensuite, j'ai voulu appliquer la transformation sur le mesh, donc j'ai fait 'apply' armature. Le problème que je rencontre maintenant c'est que en edit mode, mon armature revient à sa position de départ, logique. Mais comment je peux faire pour que, en edit mode, ça corresponde à ce que j'ai modifié en pose mode? C'est sûrement tout con, mais je sais pas. ;) merci d'avance.

Edit: Ok j'ai trouvé tout seul, c'était effectivement tout con: apply pose as rest pose, en pose mode. Merci à ma tasse de café, qui m'a aidé à ouvrir les yeux. :)

++