



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Scène aléatoire qui ne se répète pas**

**Subject: Re: Scène aléatoire qui ne se répète pas**

Posté par: moaaa

Contribution le : 11/12/2015 17:19:32

@ tibo

juste un petit truc si tu fait 2 fonctions une init pour crée ta liste

et une main pour choisir ta scène et que tu les balances en mode module t'augmente un peu les perfs de ton script