



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Scène aléatoire qui ne se répète pas

Subject: Re: Scène aléatoire qui ne se répète pas

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 11/12/2015 18:39:54

Citation :

juste un petit truc si tu fait 2 fonctions une init pour crée ta liste

et une main pour choisir ta scène et que tu les balances en mode module t'augmente un peu les perfs de ton script Effectivement j'aurais fait ça en temps normal ; là le but était d'avoir un script "plug and play" et facile à lire.

Citation :

Super, merci. Voici le lien. Le script fonctionnait jusqu'à ce que je touche au shading

En principe ça n'a rien à voir. Peut être que le BGE n'aime pas qu'on mélange GLSL et Multitexture entre deux scènes ; je vais regarder ça.