



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pb Cycles - Fgone

Subject: Re: Pb Cycles - Fgone

Posté par: laroberte

Contribution le : 15/12/2015 12:15:11

Je ne sais pas si je dois prendre cela comme un compliment ou comme une ... qui fait perdre du temps à tous le monde.

Je n'ai aucune formation, sauf mon CAP de mécanicien (c'est pour cela que je ne comprend pas l'anglais

), j'ai travaillé 13 ans dans les travaux public.

J'ai tout appris l'informatique tout seul, ce qui a fais rire beaucoup de personne à la lecture de mon CV.

Cela fait 12 ans que je travaille en PAO dans l'imprimerie, et j'ai réussi à introduire BLENDER à mon activité professionnelle.

Je sais que je peux être très pointu dans certains domaines et très nul dans d'autres car je n'ai pas eu de formation globale de ce métier, ce qui me fait beaucoup douter, mais je travaille quotidiennement pour m'améliorer.

Pour en revenir à nos moutons, le problème que j'ai exposé sur ce post et contourné et ne me gêne plus depuis longtemps. Mon seul but dans cette démarche est de faire progresser Blender. Je pense qu'il serait préjudiciable pour la notoriété de ce logiciel, que des heures de calcul pour un rendu soit anéanti par un simple bug.

J'adore le fait de partager nos connaissances, de manière bénévole, par l'intermédiaire d'internet et de ce forum et remercie pleinement tout ceux qui participent à cette action