



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Booléens et impression 3D**

**Subject: Re: Booléens et impression 3D**

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 17/12/2015 16:21:44

Salut,

Première solution à laquelle je pense : tu sélectionnes tes face à décaler et tu utilises push/pull. Tu peux le contraindre sur un axe en cas de besoin.