



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map

Subject: Re: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map

Posté par: Evren

Contribution le : 24/12/2015 17:59:10

Salut à tous,

Comme vous avez pu le constater, j'ai annulé le tutoriel. Ceci était dû au fait, que j'ai de gros problèmes entre mon logiciel de capture et Blender quand il était en mode jeu. Ayant fini par résoudre mon souci et Comme je n'étais pas satisfait de la première vidéo et surtout, dans laquelle j'étais loin de montrer tout ce qu'il peut faire, j'en ai profité pour refaire une vidéo de présentation.

Vos remarques et Critiques sont les bienvenues.

Evren