



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map**

**Subject: Re: Ascenseur pour le Game Engine**

Posté par: moaaa

Contribution le : 28/12/2015 13:34:37

en même temps dans la plus part des jeux les ascenseurs

serve a planquer les chargements de maps donc ta technique risque d'être très peu utiliser