



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map**

**Subject: Re: Ascenseur pour le Game Engine**

Posté par: Rolix

Contribution le : 28/12/2015 15:18:36

Oui on comprend bien que dans ton cas, c'est pour jouer en temps réel. On monte dans l'ascenseur et on continue à jouer.

Si je peux me permettre de préciser ce que voulait dire Moaaa: c'est qu'il fût un temps, où l'utilité des ascenseur dans un jeu vidéo, était faite pour masquer les temps de chargements entre deux "niveaux" (d'un jeu, pas entre deux étage d'un immeuble).

Ascenseur "d'antan", non fait pour pouvoir continuer à y interagir, mais pour masquer un écran avec "loading" écrit et un sablier tournant affiché.

Moi je vois bien le rapport