



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map

Subject: Re: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map

Posté par: Evren

Contribution le : 28/12/2015 15:25:30

Salut rolix,

J'ai bien compris ce que voulait dire moaaa, mais si j'ai pris cette tournure c'est que moi, comme tu l'as compris, il est fait pour jouer avec lui. C'est pour cela que je ne comprends pas pourquoi moaaa vient parler de map ou alors il n'a pas compris dans quel but je l'avais fait.

Evren

Edit: Je n'ai rien contre toi moaaa et je sais que tes remarques sont très souvent pertinentes, mais sincèrement là ! Je ne vois pas ?