



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et déchargement Map**

**Subject: Re: Ascenseur pour le Game Engine**

Posté par: Hook

Contribution le : 28/12/2015 15:37:18

Sauf si tu compte faire seulement un jeu de simulateur d'ascenseur, il vaut mieux profiter de l'ascenseur pour cacher le chargement, donc ta technique ne sera pas utilisé sur d'autres projets car il vaut mieux faire charger un compartiment inférieur/supérieur d'une Map pendant le voyage en ascenseur pour des soucis de performances. Donc comme le dit Moaaa ce Tuto ne va pas servir a grand monde car il n'utilise pas cet aspect la, sur ta maquette aucun problème bien-sur vu qu'il n'y a que ce système la. Bonne continuation