



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et téléchargement Map

Subject: Re: Game Engine-Ascenseur interactif-Chargement et téléchargement Map

Posté par: Evren

Contribution le : 28/12/2015 16:05:56

Je voulais dire pleins de choses, mais finalement je vais en rester là. Je voulais simplement démontrer qu'il était tout à fait possible de mettre au point des choses complexes, sans pour autant savoir écrire des scripts et que les logic bricks, de par ce fait, était vraiment puissante. Alors, maintenant si on vient me dire que ce que je fais, ça ne vaut rien, ok ! Pas de soucis, je ne ferais pas de tutoriel (Ce qui m'évitera de perdre du temps) et je garderais ça pour moi. Ce qui, soit dit en passant, est loin de l'idée que je me fais Blender, qui est avant tout, le partage et la redistribution, mais peut-être que je me suis trompé.

Dernier post.