



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Freestyle et traits discontinus

Subject: Freestyle et traits discontinus

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 30/12/2015 11:20:14

Bonjour à tous,

Je tentai de faire des blueprint avec le freestyle. Pour faire des traits continus blancs sur fond bleu, il n'y a pas de problème, mais c'est pour les traits discontinus que je butte.

J'ai tenté avec les textures wood, et png, mais je n'y suis pas arrivé.

Comme je doute que réaliser des traits discontinus soit l'utilisation du freestyle, je me demande si de tels traits sont réalisables.