



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Freestyle et traits discontinus

Subject: Re: Freestyle et traits discontinus

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 2/1/2016 11:09:02

Merci pour vos réponses.

Lapineige, je parle ne parle effectivement pas de traits irréguliers au niveau des formes, mais bien comme des pointillés que l'on retrouve sur des plans, je ne sais pas si c'est à ça que tu fais allusion en disant "discontinu dans le sens effacés par endroit".

Mly, ce sont des pointillés sur une partie du rendu, donc avec ta méthode, je pense qu'on peut jouer avec les calques de rendu, ou (plutôt) faire deux rendus pour les assembler ensuite.

Merci pour la vidéo, BrunoCH; je n'ai pas encore eu le temps de regarder.

Je vais essayer vos méthodes et vous ferai savoir ce qu'il en est, mais je pense avoir là de bonnes bases - si c'est la solution elle-même - et pense également que le sujet sera résolu.

Merci encore et meilleurs vœux pour 2016.

Edit: désolé de m'être trompé d'endroit pour le poste. Même s'il s'agit bien d'un mode de rendu, je ne classai pas le freestyle dans les moteurs de rendu.