



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [Résolu] Natron

Subject: Re: [Résolu] Natron

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 2/1/2016 13:15:58

Salut,

il faut reconnaître que le message d'erreur n'a pas du beaucoup t'aider !

Comme dans Blender, le # dans le nom du fichier représente le numéro de la frame.

Tu peux en accoler plusieurs pour définir la longueur du nombre : #:1 ; ##:01 ; ###:001 etc (en tout cas dans Blender)

C'est utile quand tu exportes en séquence d'images plutôt qu'en vidéo :

"test#.png" donnera la séquence "test00.png, test01.png, test02.png" etc.