



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Subject: Re: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Posté par: ebrain

Contribution le : 3/1/2016 14:56:27

Salut et bienvenue sur le

!

Ce que je vais te dire va sans doute décevoir, mais il n'y a rien à faire à part attendre les prochaines versions de Blender. Le truc est que c'est vraiment extrêmement récent OpenCL pour Cycles. Beaucoup de bugs sont à attendre, et si ta carte est reconnue c'est déjà pas si mal...

Je ne serais pas surpris qu'il faille attendre un an ou plus pour que ça se tasse

.

@+