



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Subject: Re: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Posté par: ebrain

Contribution le : 3/1/2016 15:41:53

Citation :

retofura a écrit:

J'ai affreusement les boules ! J'ai acheté cette carte graphique il n'y a même pas 6 mois :(

Elle doit être correcte dans les jeux, mais si tu veux en faire autre chose ça va être compliqué c'est sûr.

Citation :

retofura a écrit:

Je vais réfléchir donc... Je pense devoir passer à Nvidia.

C'est sûr que c'est plus cher, mais le haut de gamme permet d'avoir plus de performances avec beaucoup plus de compatibilité (sans parler des meilleurs pilotes aussi).

Citation :

retofura a écrit:

Une question un peu hors sujet... mais lorsque on souhaite faire le rendu d'une animation, Cycles fera le rendu image par image. Je me trompe ?

Peu importe le logiciel 3D ou le moteur de rendu, ils procèdent tous image par image

.

@+