



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Saber, personnage anime

Subject: Re: Saber, personnage anime

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 4/1/2016 14:21:47

Pour les vêtements ça dépend, si c'est dans le cadre d'une animation Blender, je pense que la physique sera plus adapté à tes besoins. Si c'est pour un jeu, il est préférable d'utiliser l'armature