



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Subject: Re: Cycles et R9 380: Au secours !!!

Posté par: Megeon

Contribution le : 5/1/2016 10:19:15

Alors c'est simple, c'était à mes débuts, je ne cherchais pas à améliorer les perfs, et pour finir, c'est 5 semaines avec mon pc. de plus je n'ai pas de client qui me demande du blender !

résultat ici

<https://www.youtube.com/watch?v=r-nNRll-rK8>

rendu avec sheep it, j'ai du mettre de côté les rideaux qui s'écrasent car scène trop lourde (plus de 600 Mo sheep it en prend max 500)
2500 samples

oui c'est pas très optimisé ça

EDIT:

Je dois préciser qu'à l'époque j'utilisais que mon CPU (pas le GPU je ne connaissais pas)

et que je ne sais pas pourquoi j'utilisais que 4 cœurs maxi alors que j'en ai 12 :-s
(enfin 4 physiques et 12 virtuels à ce que l'on m'a dit, je ne comprends pas tout là dedans

)