



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Zelda Blender Game - Recrutement**

**Subject: Re: Zelda Blender Game - Recrutement**

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 6/1/2016 17:04:57

Salut,

Super le résultat, j'aurais bien participé mais j'ai pas du tout le temps.

J'ai juste quelques remarques en tant que fan inconditionnel de Zelda :

- Link saute beaucoup trop loin
- Je trouve ça assez perturbant le personnage de type Ocarina Of Time dans un décor plus Wind Waker
- Les textures sont pas homogènes à mon avis : tu mélange des trucs très cartoons (l'eau de Wind Waker) avec des textures plus détaillées et qui se veulent plus réalistes (le bois en particulier)

Je pense que tu devrais aller vers le côté cartoon qu'on trouve dans Wind Waker (et aussi Spirit Tracks etc bien sûr)

Parce que c'est ce qui rendra le mieux dans le BGE, mais pour ça il faudrait augmenter la luminosité, retravailler certaines textures et peut-être un peu le perso.

Bien sûr ce n'est que mon avis :). Tu peux aussi ajouter un cell shading :

<http://www.blendswap.com/blends/view/68937> ( je suis assez fier de ce script :P )

En tous cas le travail déjà réalisé est considérable et si j'ai du temps cet été je te donnerais peut-être un coup de main si tu as besoin.

@timeman13 : Le risque existe légalement cependant à moins que ce jeu devienne un phénomène mondial les ayants droits ne feront probablement rien (et ne seront probablement jamais au courant)