



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Zelda Blender Game - Recrutement

Subject: Re: Zelda Blender Game - Recrutement

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 6/1/2016 18:01:38

@timeman: Le fan art est considéré comme un hommage à l'oeuvre originale. Evidemment le propriétaire est en droit de bloquer la production bien qu'elle ne soit pas commerciale, ou envoyer un avertissement concernant certains éléments du jeu. Il faut aussi éviter de récupérer les ressources des oeuvres originales et les utiliser.

Aussi préciser qui sont les propriétaires des oeuvres dont du reproduit et respecter leurs demandes, et bien évidemment ne pas rabaisser l'oeuvre

.
Après c'est sûr je préfère faire mon propre jeu, mais ayant déjà commencé celui-ci, je fais juste des rectifications et au maximum la partie d'une world map et un donjon, mais je n'irais pas plus loin

.
Dans le pire des cas, j'aurais juste à remplacer link par un personnage et ce sera bon, puisque je n'ai en aucun cas re utilisé des ressources existantes.

@commentquonfait: Oui le bois n'était que temporaire, et le perso oui c'est sûr qu'il est à améliorer, c'était déjà prévu avec une texture plus cartoon

. J'ai arrangé le saut il y a une semaine, c'est une remarque que l'on m'a déjà faites

. Tout les conseils dont tu m'a fait part, je les avaient déjà envisagés, content de voir qu'on ai la même pensé