



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Zelda Blender Game - Recrutement

Subject: Re: Zelda Blender Game - Recrutement

Posté par: moaaa

Contribution le : 7/1/2016 10:25:24

pour ta question python

lorsque tu veux importer un module qui n'est pas dans le chemin prédéfini ou dans le répertoire courant il faut l'ajouter dans pythonpath

```
import sys
```

```
sys.path.append('chemin mon fichier')
```