



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Zelda Blender Game - Recrutement

Subject: Re: Zelda Blender Game - Recrutement

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 7/1/2016 12:03:49

Citation :

dynamique-zak a écrit:

@commentquonfait: Oui le bois n'était que temporaire, et le perso oui c'est sûr qu'il est à améliorer, c'était déjà prévu avec une texture plus cartoon . J'ai arrangé le saut il y a une semaine, c'est une remarque que l'on ma déjà faites . Tout les conseils dont tu m'a fait part, je les avaient déjà envisagés, content de voir qu'on ai la même pensé

Ok alors je n'ai rien à dire c'est un projet géniale

.

On doit avoir les même références en matières de Zelda.