



**[Forum: Le coin des geeks](#)**

**Topic: Carte graphique**

**Subject: Re: Carte graphique**

Posté par: Matpi

Contribution le : 16/1/2016 14:41:01

Effectivement.

Tu peux trouver [ici](#) une table comparative; le paramètre "compute capability" doit être au moins égal à 2.0 pour que la technologie CUDA soit compatible avec Blender (source: [manuel](#)).