



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Subject: Re: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Posté par: busanga

Contribution le : 18/1/2016 16:01:24

Salut,

Je dis peut-être sans doute une c***erie, mais un ColorRamp en Constant bien placé te permet de passer d'une transition continue (dégradé) en une transition "brutale" (limite nette), ça ne peut pas résoudre ton problème ?