



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 18/1/2016 20:26:38

Merci Anarchy62 . Oui j'ai prévu des gros trucs mais peut être trop compliqué pour moi :d .

Sinon j'ai un problème énervant depuis quelque temps. Quand je veux save mon fichier j'ai ça :

C'est pas la 1ere fois que ça m'arrive mais d'habitude blender me dit quel image est introuvable donc je corrige facilement le problème. La, blender me dit pas quel image a perdu ça source et le problème c'est que j'ai près de 500 images ! Si je les fais une par une j'ai pas fini :s . J'ai essayé plein de trucs comme unpack et pack mais rien a faire . Quelqu'un sait comment savoir de quel image ça viens?