



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: WIP State of Freedom[]**

**Subject: Re: WIP State of Freedom**

Posté par: moaaa

Contribution le : 18/1/2016 21:24:08

tiens je reviens sur ton problème de collisions et de polygone maintenant que je sais quel type de map tu veut avoir

c'est un peu compliqué mais la solution est la:

[http://blenderartists.org/forum/showthread.php?256768-Terrain-LOD-UPDATE-dynamic-shadows-!!-huge-open-world-for-all-\(glsl-shader\)](http://blenderartists.org/forum/showthread.php?256768-Terrain-LOD-UPDATE-dynamic-shadows-!!-huge-open-world-for-all-(glsl-shader))