



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Subject: Re: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Posté par: BleuRaven

Contribution le : 19/1/2016 14:09:10

@lapineige Bah oui enfin techniquement c'est 3 images en noir et blanc compacter en une seule image (rgb) et chaque couche de couleur représente un mask

@busanga bah le problème c'est que ça casse les transparence avec ça