



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Subject: Re: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Posté par: lapineige

Contribution le : 19/1/2016 14:52:10

Citation :

@lapineige Bah oui enfin techniquement c'est 3 images en noir et blanc compacter en une seul image (rgb) et chaque couche de couleur représente un mask

Citation :

@busanga bah le problème c'est que ça casse les transparence avec ça
Alors attends je ne suis pas tout à fait transparent ou pas

Tu additionne des images non transparentes en noir et blanc, c'est ça ?
(on peut faire plus simple, passe des images d'exemples pour que l'on teste
)

Citation :

@busanga bah le problème c'est que ça casse les transparence avec ça
Pas avec un separate rgba