



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Subject: Re: Probleme, mixer des textures via un masque rgb

Posté par: BleuRaven

Contribution le : 19/1/2016 16:40:53

Citation :

boby a écrit: As tu essayé de passer l'interpolation de tes texture mask en "closest" au lieu de "linear"?

Non bah du coup vient d'essayer mais sa ne semble rien changer. ./

Citation :

lapineige a écrit: Alors attends je ne suis pas tout: y'a transparence ou pas

Dans la texture utiliser pour le mask non, elle la pas de transparence, mais dans blender je décortique le mask via le node "Separate RGB" en trois images noir et blanc (via les couches rgb) chaque une sans aucune transparence. j'utilise en suite ses 3 images dans un mix le blanc étant l'addition d'une nouvelle texture, le noir étant la transparence de cette même texture. Oki bah voila la save au pire

<http://xavierloux.com/dow/df4841sd/blender.zip>