



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 19/1/2016 17:13:39

Citation :

Il met rien sur la console ?

None il y a juste écris la même chose . Je pense que j'ai voulu supprimé le chemin de la source parce que blender ne retrouvé plus l'image, donc je pense que l'erreur viens de la vu que le chemin est que "C:/". Mais ça fait plusieurs semaines de ça et je ne sais plus du tout quel image c'était :/ .

Merci Moaaa ton lien a l'air intéressant . Je testerais ça ce weekend .

edit :

Du coup j'ai passé toute les images en revue et bien sure l'image s'appelait "x texture... " donc en bas de la liste :/ . J'y ai passer 30min donc c'était plus rapide que je pensais ! Problème résolu ! Mais c'est dommage que blender ne précise pas sur quel image viens l'erreur .