



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 24/1/2016 12:58:12

Tu as raison . Quand je décoche "mipmapping" dans "user préférence" ça ne rend plus flou mais du coup toute les textures sont trop net. Y a t-il un moyen de désactivé le mipmapping que pour certaine texture ? J'ai regardé sur le net et j'ai bien trouvé "mip map" dans le panneau texture en mode render mais ça ne fonctionne pas .