



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Avion de combat**

**Subject: Re: Avion de combat**

Posté par: lollito

Contribution le : 2/2/2016 9:02:48

Salut,

avec quixel tu devrais t'éclater. Ma version d'essai est finie. J'avais testé un peu et c'est bluffant. Pour tout ce qui est rivets, tu peux peindre directement les normals maps, et la puissance de photoshop avec. Bon choix, moi aussi je vais investir. J'avais toutefois un petit bug au démarrage, je pense à cause de ma version non officielle de psd...

Sinon, avant d'importer tes models, il faut pas qu'il y ait des slots matériaux inutilisés sur ton modèle, dans blender.

J'avais galéré un moment avant de me rendre compte que c'était ça. Du coup mes id maps foiraient une fois dans quixel.