



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [résolu] Animation blender vers Gimp**

**Subject: [résolu] Animation blender vers Gimp**

Posté par: Spack

Contribution le : 25/6/2006 0:01:11

Salut,

Je souhaite éditer une animation faite avec Blender, j'ai donc pensé faire cela avec The GIMP et GAP (Gimp Animation Package) cependant, mon animation est sous forme de plusieurs fichiers PNGs...

Le problème c'est que je ne trouve pas comment créer des frames à partir de plusieurs images

car j'ai 200 images à intégrer à l'animation, ce qui me paraît un peu long à faire "à la main"...

Sinon, quels sont les logiciels sous Linux que vous précaunisez pour éditer facilement une animation à partir de fichiers existant ?

Cela dit, je pense que GIMP fait parfaitement l'affaire il suffit que je trouve comment intégrer mes images de manière automatique...