



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [résolu] Animation blender vers Gimp

Subject: Re: Animation blender vers Gimp

Posté par: Spack

Contribution le : 25/6/2006 2:55:34

En effet il y a aussi cinepaint... Je vais voir ce que ça donne...

[EDIT] :gtrouve: je n'avais pas vu qu'il suffit que les images soient numérotés pour qu'ils fassent directement partie de l'animation...