



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [résolu] Animation blender vers Gimp

Subject: Re: [résolu] Animation blender vers Gimp

Posté par: ang

Contribution le : 25/6/2006 8:29:07

Citation :

Spack a écrit :

...

Le problème c'est que je ne trouve pas comment créer des frames à partir de plusieurs images

car j'ai 200 images à intégrer à l'animation, ce qui me paraît un peu long à faire "à la main"...

Sinon, quels sont les logiciels sous Linux que vous précaunisez pour éditer facilement une animation à partir de fichiers existant ?

...

Salut,

Mon soft [EKD](#)

le fait sans aucun problème, il est en partie fait pour ! .

a+

Angelo