



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation pour fabrication

Subject: Re: Modélisation pour fabrication

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 14/3/2016 9:59:14

Probablement pas. Les objets créés par un logiciel de CAO sont structurés très différemment des mesh et curves de Blender ; il n'y a en gros rien de commun. Certains programmes de CAO pourraient importer quelque chose d'approchant, mais tu ne pourrais rien en faire derrière. En gros, refaire la pièce dans un soft fait pour te prendra moins de temps qu'exporter / importer depuis Blender et essayer de nettoyer le résultat.