



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation pour fabrication

Subject: Re: Modélisation pour fabrication

Posté par: Megeon

Contribution le : 16/3/2016 8:29:43

Bear, comme le disais justement guppy, pour les arbre/alésage (en bref les cylindres) les cote se donne par rapport a un axe, et tous se donne par rapport a cette axe, axe qui est l'axe de rotation de la pièce d'ailleurs ! plus simple pour le tourneur, et tu sera plus juste !

ensuite sur la longueur, tu donne la longueur total, ok mais après tu met tout les petites, or la il y en a 1 de trop ! en sois ça n'a rien de grave, mais tu charge le plan, et ça permet des erreur a une lecture !

Ensuite il vaut mieux évité de mettre des couleurs et des effet de lumière sur un plan de fab, dans l'absolut ça fait jolie, mais ça facilite pas la lecture d'un plan, et comme toujours sans l'axe centrale on ne sais pas a que la pièce est un cylindre.

en plus sur la coup, il manque le hachurage

voila un truc vite fait, et simplifier (sinon il manque encore les tolérances, les référence, et les contrainte comme coaxialité)