



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Isométrie high poly intérieur

Subject: Isométrie high poly intérieur

Posté par: Ekaf

Contribution le : 19/3/2016 19:58:34

Une pièce pour mes 1 an de 3d. Blender + MD pour le modélisation, matériaux et rendu avec Cycles.

