



Forum: Concours

Topic: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée

Subject: Re: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée

Posté par: imael411

Contribution le : 22/3/2016 22:04:07

Pour le pissenlit unique je pourrais essayer de faire une explication détaillé, ça remonte à 2 ans et j'étais plutôt content du résultat oui.

Je cherchais un sujet pour essayer de faire un tuto ça pourrais être l'occasion.....

En attendant tu peux le récupérer sur blendswap je l'avais partagé à l'époque si tu veux.

[Pissenlit blend imael](#)

Bon pour cette image j'ai utilisé l'addon d'Andrew Price "Grass Essential" qui est composé de plusieurs presets d'herbes et de fleurs, qui te permet via le système de particules de créer une pelouse. C'est plutôt bien fait.

Mais c'est tout à fait faisable sans, en créant des groupes de mesh de chaque éléments : herbes, haute herbe, pissenlit et autre pour casser l'uniformité, tout cela dans le système de particule. Ca je peux te montrer aussi à l'occasion.

Ensuite j'ai créer un setup lighting avec 2 sources sun, Une pour la lune derriere et un à l'opposé en appuis mais très léger.

J'ai amélioré en mettant le shader de l'étoile en translucant et une source point à l'intérieur au lieu d'un shader émit comme initialement.

J'ai affiné le cadrage avec la règle des tiers.

Puis joué avec les courbes et la simulation de film de blender.
Et la magie à opéré.