



### **Forum: Concours**

**Topic: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée**

**Subject: Re: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée**

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 23/3/2016 9:13:21

Désolée, je croyais qu'on avait jusqu'au mercredi soir pour les votes. Je me permet donc juste des commentaires.

Busanga : Superbe effet de lumière rasante et de lune (même si elle est un peu cotonneuse sur le bord inférieur. Au début, je trouvais la chauve-souris un peu sombre, mais j'ai 2 écrans de luminosité différente et sur le plus clair, ça va très bien. Je t'aurais mis 2 pts.

littealien : Très joli. On s'attend à avoir une image sombre et tu nous offres une image lumineuse mais qui correspond au thème. Bien joué. Je t'aurais mis 1 pt.

Fatalis : Le squelette est trop petit dans la scène, il n'est pas assez mis en valeur même s'il est sur un point focal.

Moukha : J'aime pas les armes, même si ton canon est plutôt beau, et je ne vois pas en quoi cela enrichit le thème, à moins que tu ne compare la guerre à la nuit.

76MPaul: Je ne comprend pas ce que c'est, le croissant que tu as fait. est-ce que c'est la lune ?

Pamprelinx : Très mignon, ton hérisson, même s'il est un peu trop rond, mais il manque des ombres sur lui pour qu'on y croit vraiment. Les ronds jaunes sont un peu trop nets, ça ne fait pas assez effet lumineux.

Jimoke : J'aime bien l'idée mais la sorcière est un peu trop nette alors qu'elle est éloignée et les étoiles sont un peu grossières.

Puisque je suis moi-même hors délai pour le vote, je commente quand même l'image d'Imael411 : L'étoile est beaucoup trop simple et trop nette par rapport à la subtilité du reste du décor et à la légèreté des plantes, que je trouve magnifiques !

Bravo à tous. Même si je n'ai pas le temps de participer car j'ai pas mal d'autres projets sur Blender et autre, je suis toujours admirative de vos idées et de votre travail. Continuez à nous faire rêver !